

## Skalde

Name \_\_\_\_\_



### Attribute & Fertigkeiten

Stärke 4

- Kraft
- Ausdauer
- Nahkampf 2
- Handwerk

Geschick 2

- Verbergen
- Fingerfertigkeit
- Bewegen
- Fernkampf 1

Verstand 3

- Kundschaften 1
- Wissen 2
- Überleben 1
- Menschenkenntnis 1

Empathie 5

- Manipulation 1
- Darbietung 2
- Heilen 1
- Tierkunde

### Zustände

müde      durstig



hungrig      unterkühlt



### Talente

- |              |  |           |  |
|--------------|--|-----------|--|
|              |  | erwachsen |  |
| <i>Volk</i>  | Meditation: WP → in ¼ Tag selbst heilen/Krit |           |  |
| <i>Beruf</i> | Kampfschrei: je WP → Angriff +1 kurz         | 1         |  |
|              | Schwertkämpfer: Angriff Schwert +1           | 1         |  |
|              | Schwertkämpfer: 2 Angriffe gegen 2 Gegner    | 2         |  |



### Waffen

	Bonus	Schaden	Reichw.	Preis	Gewicht	Eigenschaften
Falchion	+1	2	arm	4 S	normal	scharf, stich
Wurfspeer	+2	1	kurz	2 S	normal	stich

### Ausrüstung

	Bonus	Eigenschaften	Preis	Gewicht
Lederrüstung	+2		4 S	leicht
Helm, offen	+2	Krit → 2. Wurf	8 S	leicht
Leier	+1	Darbietung	5 S	normal

### Münzen

- Gold
- Silber
- 2 Kupfer

### Beziehungen

### Willenskraft (WP)

OOOOO OOOOO

### Kritische Verletzungen

### Erfahrung (EP)

### Verbrauchsgüter

Nahrung	Wasser	Pfeile	Fackeln
w8/w12	w6/w8	---/w12	---/w8

### Reputation

1

### Traglast

6 / 8

### Stolz

Ich erinnere mich an alte Geschichten. (w12, EP)

### Geheimnis

Ich bin feige und habe meine Gefährten verlassen. (EP)